

MINECRAFT – JAK PORAZIT END DRAKA A JAK HO NAJÍT (Jen pro bedrock edition)

PRVNÍ KROK: JAK NAJÍT END DRAKA

1. Vytvořte nový svět „Kreativ“.

2. Vezměte si end oko a vyleťte do vzduchu.

3. Házejte před sebe end oka a jděte za nimi, ale pozor, leťte jen tam, kam end oko poletí dvě sekundy. Protože end oko po dvou sekundách spadne dolů. Po dvou sekundách vyhodte další end oko. Když nejčastěji někde ve vesnici end oko ve dvou sekundách spadne hned dolů, leťte dolů a kopejte pod sebe.

4. Kopejte až do té doby, než se vedle vás objeví vchod do tajné místnosti.

5. Vejděte dovnitř a hledejte místnost s end portálem. Můžete i klidně pomoci end oka. Když najdete truhlu, neberte z ní věci (klidně můžete, ale pak budete mít zaplněný inventář zbytečnými věcmi.)

6. Až najdete end portál, tak do něj ještě neskákejte. Vybavte se enchantovanými věcmi a zbraněmi. Až si budete myslet, že už vám ty věci stačí, skočte do end portálu.

7. Zrodíte se v endu na plošině. Pomocí end perly se teleportujte k end drakovi takto: podržte dlouho prst na plošině, kde je end drak. End perla vyskočí a Vás teleportuje. Nemusíte se ještě end draka bát. Máte ještě kreativ.



DRUHÝ KROK: JAK PORAZIT END DRAKA V SURWIMU



1. Kolem end draka budou věže a na každé z nich bude tzv. krystal

2. Ty krystaly úplně všechny zničte, protože end drakovi přidávají životy (když ty krystaly nezničíte bude end drak nesmrtelný!!!!)

3. Až všechny krystaly zničíte, v nastavení přeměňte na survime. 4. Teď se snažte zabít end draka. Nechoďte do jeho fialového dechu!!!! Zabíjí vás! 5. Když se vám podaří end draka zabít, skočte do vyschlé studny a ta vás teleportuje zpátky z endu na znovuzrozuující místo. Předtím než vás teleportuje, vyjede tam pográtování. Ale to klidně přeskočte. Potom budete tam, kde se obvykle znovuzrozuujete,

když zemřete. Můžete pokračovat v normálním hraní anebo si tohle celé ještě jednou zopakujte.

6. DÍKY, ŽE HRAJETE MINECRAFT!!!! (Tento manuál ve skutečnosti nefunguje. Byl vytvořen pouze pro tuto soutěž!)

AUTOR LUKÁŠ HANTÁK, 10 LET, 4. TŘÍDA